



Professor: Juliano Tavares dos Santos **Disciplina:** EDUCAÇÃO FÍSICA (1h/a semanal)

Área: Linguagens, Códigos e suas Tecnologias

Educação de Jovens e Adultos – Ensino Médio Etapa: 7

Turmas: 70 e 71 EJA Ensino Médio

Aluno(a): _____ **Turma** _____ **Período:** Junho/20

Atividade 4

Jogo é toda e qualquer atividade em que exista a figura do jogador (como indivíduo praticante) e regras que podem ser para ambiente restrito ou livre. Geralmente os jogos têm poucas regras e estas tendem a ser simples.

Jogo é um termo do latim, "jocus", que significa brincadeira, divertimento.

Em resumo os jogos possuem um certo número de características comuns que permite que sejam classificados como elementos de um jogo:

Jogador	Deve existir objetivo	Interatividade	Condições de vitória, empate e derrota
Adversário	Deve existir regras		Ser uma forma de entretenimento

Qual a diferença entre Jogo Competitivo e o Jogo Cooperativo

O jogo competitivo e o jogo cooperativo diferenciam-se pela relação social que se estabelece entre os participantes.

O Jogo Competitivo

A essência de competir não é externa ao jogo, pelo que a competição é um estímulo e motivação inerentes a muitos jogos.

Deve-se assumir uma realidade educativa ao jogo, fazendo entender o que perder ou ganhar não interessa, há que saber desfrutar do jogo.

Um dos problemas deste tipo de jogos é que quando se colocam os indivíduos em situação de rivalidade, se eles sentirem que a sua aceitação depende de vencer ou perder, provocam altos níveis de angústia e agressividade.

O Jogo Cooperativo

Denomina-se assim o jogo em que todo o grupo colabora combinando as diferentes habilidades dos indivíduos para conseguir um objetivo comum, todos ganham ou todos perdem se não se consegue alcançar o objetivo proposto.

É importante difundir jogos que vão de encontro aos valores de igualdade, de participação, de empatia e de cooperação.



Jogos motores, intelectuais e sensoriais

Os jogos motores têm por característica principal haver um desenvolvimento motor do atleta.

Os jogos intelectuais utilizam muito a mente para sua realização, pode ser representado pelo esporte mental chamado xadrez.

Os jogos sensoriais são jogos que envolvem todos os sentidos do ser humano.

Jogos de mesa e de tabuleiro

Jogo de mesa é um termo genérico para designar jogos normalmente disputados sobre uma mesa ou outra superfície plana, como o Dominó. Este termo é usado para distinguir estes jogos dos desportos e dos jogos de vídeo, atualmente mais populares. Existem os jogos de mesa como os de baralho: truco, pôquer, rouba monte, canastras, pife, etc. E jogos de tabuleiro como dama, xadrez, ludo, jogo de botão. Jogos de mesa são aqueles que necessitam de algum objeto auxiliar para serem jogados.

Jogos da cultura Gaúcha.

Nossas origens culturais se entrelaçam entre os povos espanhóis e portugueses, indígenas e africanos, além das influências mais tardias de outros povos como os alemães, italianos e japoneses.

Assim, os jogos de origem nestes povos também foram disseminados, transformados e fazem parte de nossa cultura, como por exemplo: Carreiras, tiro de laço, jogo do osso, bocha, truco, bisca, bola de gude, pandorga, entre muitos outros.

Jogos Eletrônicos

Um **jogo eletrônico** ou também denominado **videojogo**, é um jogo no qual o jogador interage através de periféricos conectados ao aparelho, como controles (*joysticks*) e/ou teclado com imagens enviadas a uma televisão ou um monitor, ou seja, aquele que usa tecnologia de computador.

O termo inglês **video game**, ganhou a forma aglutinada no Brasil (como **videogame**), tanto para se referir a videojogos, como para se referir aos consoles onde os jogos se processam.

Os sistemas eletrônicos usados para jogar videojogos são conhecidos como plataformas — como, por exemplo, computadores, arcades, celulares e consoles.

Atividades: (entregar todo o trabalho ou as atividades copiadas em folha)

1 - Cite jogos possíveis de serem realizados que tenham como característica:

Tipos de jogos	Características	Objetos	Objetivo
Motores	Jogos de arremesso		
	Menor tempo		
	Precisão		
Mesa ou tabuleiro	Papel e caneta		
	Cartas		
	Tabuleiro		
Jogo da cultura gaúcha			
Jogo eletrônico			

2 – Analise as seguintes afirmações:

I – A importância do jogo competitivo está no fato de que é necessário ganhar sempre, a qualquer custo.

II – A diferença principal entre jogos motores e jogos intelectuais é a maior necessidade da utilização de movimentos corporais nos jogos motores;

III – Dominó é um exemplo de jogos de mesa, assim como o jogo do osso é um exemplo de jogo da cultura gaúcha;

IV – A determinação prévia de regras e de objetivos claros são características de qualquer jogo.

V – Jogos eletrônicos são apenas aqueles usados no celular.

Estão corretas as afirmações:

- a) Apenas I e II
- b) II, III e IV
- c) IV e V
- d) Apenas V
- e) Todas as afirmações

3 – Você costuma jogar? Quais jogos? Com qual frequência? O que lhe proporciona positivamente? Há exagero em alguns momentos? Resuma em até 10 linhas sua relação com os diversos tipos de jogos: